Design Thinking Gruppe 1/1

Software Engineering and Design

# Einleitung

In der RE-Phase werden wir Anwendungsfälle und Benutzeranforderungen anhand folgender des Design-Thinking Methoden untersuchen. Hierbei sollten wir den Problemraum untersuchen aus der Sicht der Nutzer und ein kurzes Gespräch mit einer Person Ihrer Wahl führen, welche relevant ist.

# Scoping

* Die Applikation sollte webbasierend sein
* Es muss ein Patientenmanagementsystem entwickelt werden
* Der Benutzer wird ein Arzt sein, welcher sich mit Abhängigkeiten befasst

# Research

* investigate: problem domain (health issues, treatments, daily life, …)
* read: literature, case studies, state of the art systems, …
* conduct: ≥ 1 interview
* expected results: documentation of research findings
* interview Q&A
* literature and other sources: key findings and source

# Synthesize

* collect, order, and analyze all material in your group
* expected result (first iteration): ≥ 2 personas as target user(s) for your application
* expected result (final iteration): list of main features, i.e., (functional) user requirements

# Design

* design storyboards
* ≥ 2 storyboards per team member
* discuss and iterate
* make sure your storyboards are detailed enough to show the usage of a real system
* NO trivial stories
* expected result: final storyboards with short description

# Prototype

* ≥ 3 card-based prototypes for your most promising (non-trivial) storyboards
* consolidate UI design ("look & feel") of all screens
* expected result: final prototypes with short description

# Validate

* get feedback for your storyboards/prototypes from outsiders

# Literatur